

Lernpfad F: Vektorlayer erzeugen, digitalisieren und prüfen



- Welche Formate kann ich mit QGIS erzeugen?
- Was sind die Unterschiede dieser Formate?
- Wie kann ich Vektoren digitalisieren und was ist Digitalisieren überhaupt?
- Was verstehen wir unter Topologische Korrektheit?

- [Bearbeitungsmodus](#)
- [Digitalisieren](#)
- [Einrasten](#)
- [GeoPackage](#)
- [Layer](#)
- [Objektfang](#)
- [ShapeFile](#)
- [Snapping](#)
- [SpatiaLite](#)
- [Temporärer Layer](#)
- [Vektor](#)
- [Vektorlayer erstellen](#)
- [Virtueller Layer](#)

Inhalt

- [Neue Vektorlayer erstellen](#)
- [Die Digitalisierungswerkzeuge](#)
- [Topologie und Geometrie*](#)

From:

<https://lernplattform.map-site.de/> - **Lernplattform für OpenSource GIS**

Permanent link:

https://lernplattform.map-site.de/doku.php/qgis/basic/f_vektorlayer_erzeugen_und_digitalisieren/start

Last update: **2022/02/12 17:49**

