

Symbolebenen*



Abb. 1: Komplexe Straßensituation geregelt mit den Symbolebenen aus Abb. 2

Wie in [Symboleditor](#) und [Stilverwaltung*](#) beschrieben, sind Symbole in Ebenen aufgeteilt. Die **Darstellungsreihenfolge** all dieser Ebenen auf der **Karte**, wird durch die Funktion **Symbolebenen** gesteuert Layereigenschaften → Symbolisierung → Erweitert → Symbolebenen....

	Layer 0	Layer 1	Layer 2
1-30: Motorway	4	10	
1-30: Motorway Bridge	24	25	
1-30: Motorway Tunnel	0	0	0
1-30: Motorway Link	4	5	
1-30: Motorway Link Bridge	24	25	
1-30: SPS	3	7	
1-30: SPS Bridge	23	24	
1-30: SPS Tunnel	0	0	0
1-30: SPS Link	3	9	
1-30: SPS Link Bridge	3	9	
1-30: Tertiary	3	6	

Abb. 2: Komplexe Symbolebenen zur Gestaltung von OpenStreetMap-Daten

Von besonderer Bedeutung ist diese Funktion bei Verwendung von Linien (z.B. Straßen) und Flächen, da bei Nichtverwendung übereinander oder nah nebeneinander liegende Symbole sich gegenseitig **verdecken** können bzw. nicht **verschmelzen** (was bei Straßen gleichen Typs durchaus erwünscht ist).

Bei sehr **komplexen Symbolisierungen** wie in Abb. 1 dargestellt, kann das Symbolebenen-Fenster schnell zur Qual werden, gerade dann, wenn man gezwungen ist, ein neues Symbol *zwischen* vorhandenen an zu siedeln.

Aktualisiert: @DATE@

From:
<http://lms.map-site.de/> - Lernplattform für OpenSource GIS

Permanent link:
http://lms.map-site.de/doku.php/qgis/basic/e_methoden_der_visualisierung/el05_sybolebenen

Last update: **2022/09/10 00:07**

