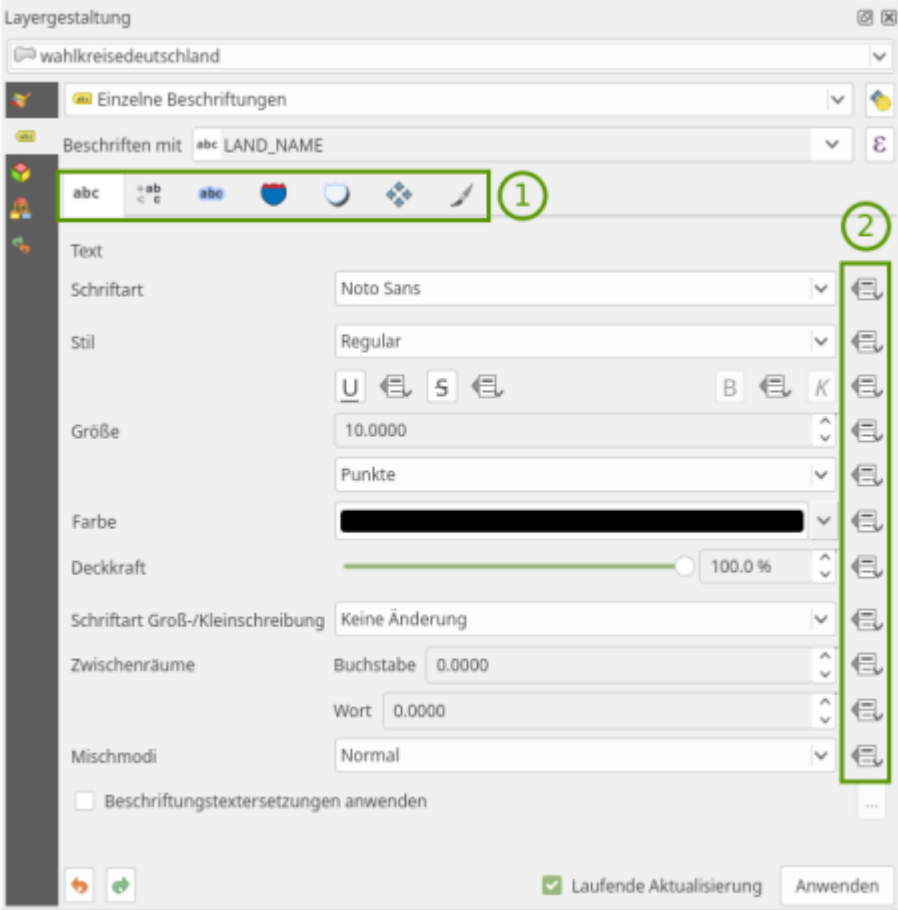


# Vektordaten beschriften

Über die **Beschriftungs-Einstellungen** in den Layereigenschaften Rechtsklick auf Layer → Eigenschaften... → Beschriftung oder über das **Layergestaltungsfenster** mit der Taste **F7** sehen wir alle von QGIS gegebenen Möglichkeiten die **Objekte des Layers zu beschriften**.

Option	Kurzbeschreibung	Handbuch
<b>Keine Beschriftung</b>	keine Beschriftungen verwenden	-
<b>Diesen Layer beschriften</b>	Einfache Beschriftung (i.d.R. mit Attributwerten)	<a href="#">Doku ►</a>
<b>Regelbasierte Beschriftung</b>	Komplexe Beschriftungsregeln mit Hilfe von QGIS-Ausdrücken	<a href="#">Doku ►</a>
<b>Blockierend</b>	Keine Beschriftung, dafür aber Tabubereich für Beschriftungen anderer Layer	-




## Diesen Layer Beschriften




1: Typographische Einstellung sowie Platzierung und Darstellung. 2: Daten überschreiben mit Attributwerten, Variablen oder Regeln

Wählen wir für unseren Layer die Option **Diesen Layer beschriften**, so eröffnen sich uns umfangreiche **typographische Einstellungen**:

- **Text** (Schriftart, -Farbe, -Größe etc.)
- **Formatierung** (Formatierung, Ausrichtung, mehrz. Beschriftungen etc.)
- **Puffer** (Schriftumrandung)

-  **Hintergrund** (Hintergrundfarben oder Symbole)
-  **Schatten** (Schattenwurf und Glühen simulieren)
-  **Führungslinien** (Linien, welche zum beschrifteten Objekt führen)

sowie Optionen zur **Platzierung**  und **Darstellungsregeln**  der Beschriftung.

Fast alle Einstellungen, die hier getroffen werden können, besitzen die Möglichkeit der **Daten- oder Regelbedingten Übersteuerung** . Damit können Einstellungen w.z.B. Schriftgrad oder -größe **dynamisch** durch **Feldinhalte** der Attributtabelle, **Variablen** oder durch **Ausdrücke** (Regeln) definiert werden.

## Regelbasierte Beschriften

Möchte man einen Layer nicht nur in einem Stil beschriften, sondern **verschieden Beschriftungsstile gleichzeitig** darstellen, so kann man die Regelbasierte Beschriftung verwenden. Diese funktioniert ähnlich wie die regelbasierte Darstellung: Es werden für jeden Stil Regeln definiert - sobald eine Regel zutrifft, wird der entsprechende Stil angewendet. Klassisches Beispiel: Hauptstätte sollen in Großbuchstaben und Unterstrichen und alle anderen „normal“ beschriftet werden.

☐ Regelbasierte Beschriftung erläutern (zugewiesen an map)

From:  
<https://lernplattform.map-site.de/> - Lernplattform für OpenSource GIS

Permanent link:  
[https://lernplattform.map-site.de/doku.php/qgis/basic/e\\_methoden\\_der\\_visualisierung/el03\\_vektordaten\\_beschriften?rev=1652451138](https://lernplattform.map-site.de/doku.php/qgis/basic/e_methoden_der_visualisierung/el03_vektordaten_beschriften?rev=1652451138)

Last update: 2022/09/09 23:45

