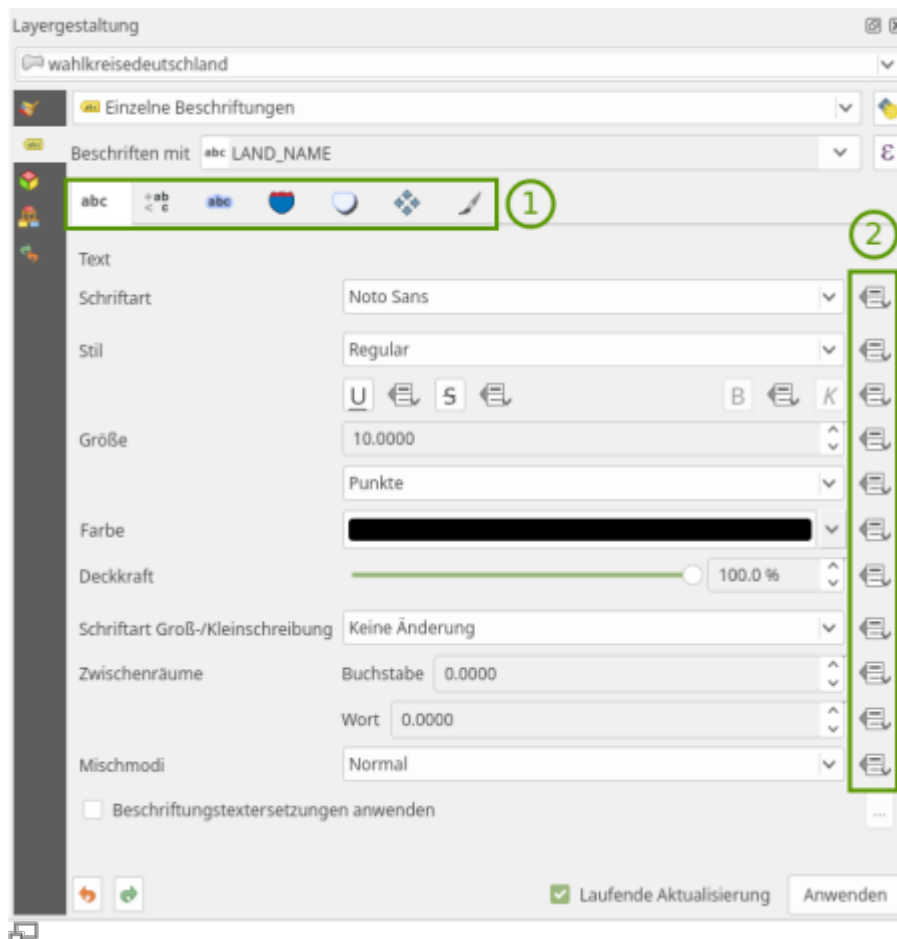


Vektordaten beschriften

Über die **Beschriftungs-Einstellungen** in den Layereigenschaften Rechtsklick auf Layer → Eigenschaften... → Beschriftung oder über das **Layergestaltungsfenster** mit der Taste **F7** sehen wir alle von QGIS gegebenen Möglichkeiten die **Objekte des Layers zu beschriften**.

Option	Kurzbeschreibung	Handbuch
Keine Beschriftung	keine Beschriftungen verwenden	-
Diesen Layer beschriften	Einfache Beschriftung (i.d.R. mit Attributwerten)	Doku ►
Regelbasierte Beschriftung	Komplexe Beschriftungsregeln mit Hilfe von QGIS-Ausdrücken	Doku ►
Blockierend	Keine Beschriftung, dafür aber Tabubereich für Beschriftungen anderer Layer	



"Diesen Layer Beschriften"




1: Typographische Einstellung sowie Platzierung und Darstellung. 2: Daten überschreiben mit Attributwerten, Variablen oder Regeln

Wählen wir für unseren Layer die Option **Diesen Layer beschriften**, so eröffnen sich uns umfangreiche **typographische Einstellungen**:

- **Text** (Schriftart- und Formatierung)
- **Formatierung** (Ausrichtung, Mehrzeilige Beschriftungen etc.)
- **Puffer** (Schriftumrandung)
- **Hintergrund** (Hintergrundfarben oder Symbole)

-  **Schatten** (Schattenwurf und Glühen simulieren)
-  **Führungslinien** (Linien, welche zum beschrifteten Objekt führen)

sowie Optionen zur **Platzierung**  und **Darstellungsregeln**  der Beschriftung.

Fast alle Einstellungen, die hier getroffen werden können, besitzen die Möglichkeit der **Daten- oder Regelbedingten Übersteuerung** . Damit können Einstellungen w.z.B. Schriftgrad oder -größe **dynamisch** durch **Feldinhalte** der Attributtabelle, **Variablen** oder durch **Ausdrücke** (Regeln) definiert werden.

"Regelbasierte Beschriften"

Aktualisiert: @DATE@

From:
<https://lernplattform.map-site.de/> - Lernplattform für OpenSource GIS

Permanent link:
https://lernplattform.map-site.de/doku.php/qgis/basic/e_methoden_der_visualisierung/el03_vektordaten_beschriften?rev=1642959335

Last update: 2022/09/09 23:45

