

Vektordaten stilisieren

Über die **Symbolisierungs-Einstellungen** in den Layereigenschaften Rechtsklick auf Layer → Eigenschaften... → Symbolisierung oder über das **Layergestaltungsfenster** mit der Taste **F7** stehen uns alle von QGIS gegebenen Stilisierungsmöglichkeiten der **Objekte** des jeweiligen ausgewählten **Layers** zur Verfügung. Nicht alle Methoden sind für alle Geometrietypen anwendbar. So stehen zum Beispiel **Punktverdrängung**, **Punkthäufung** und **Heatmap** nur für Punktgeometrien sowie **2.5 D** und **Invertierte Polygone** nur für Flächen zur Verfügung.

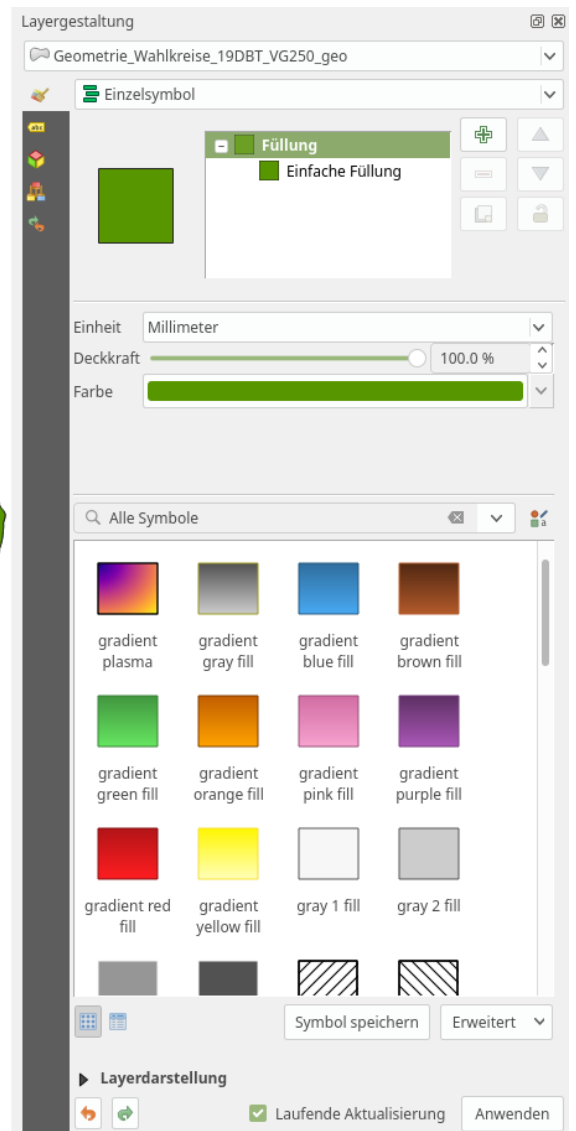
| Option | Anwendbar auf... | Kurzbeschreibung | Beispielanwendung | Handbuch |
|---|-----------------------|--|--|------------------------|
|  Einzeilsymbol | Punkt, Linie, Polygon | Ein Symbol für alles | Objekte ohne Unterscheidung | Doku ► |
|  Kategorisiert | Punkt, Linie, Polygon | Ein Symbol pro Kategorie (definiert durch Attribut/Wert) | Fluren nach Landnutzung kategorisiert | Doku ► |
|  Abgestuft | Punkt, Linie, Polygon | Fließende Wertebereiche (nur Zahlenwerte) | Bevölkerungsdichte pro Bundesland | Doku ► |
|  Regelbasierend | Punkt, Linie, Polygon | Regeln definieren mit QGIS Ausdrücken | Straße eines Typs mit Mindestlänge | Doku ► |
|  Punktverdrängung | Punkt | Dicht stehende Symbole verdrängen | Sehenswürdigkeiten auf einer Karte | Doku ► |
|  Punkthäufung | Punkt | Dicht stehende Symbole zusammenfassen | Niederlassungen eines Unternehmens | Doku ► |
|  Heatmap | Punkt | Punktverdichtungen mit Farbintensität Darstellen | Häufigkeit des Vorkommens beobachteter Tiere | Doku ► |
|  2.5 D | Polygon | 3-Dimensional wirkende Polygone | Gebäude | Doku ► |
|  Invertierte Polygone | Polygon | Alles außerhalb des Polygons wird gezeichnet | Umland eines Sees | Doku ► |



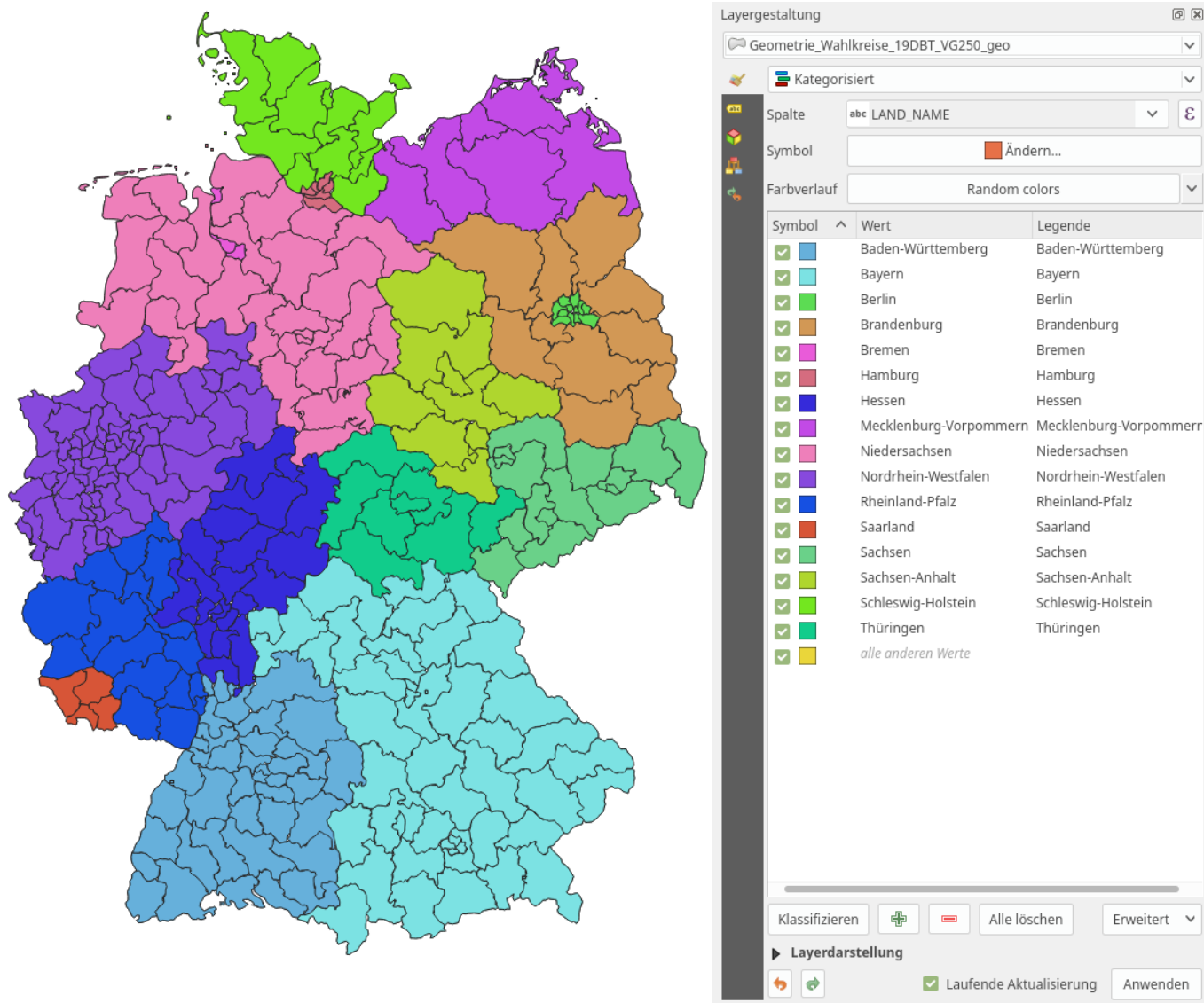
Die mächtigste Stilisierungsoption ist **Regelbasierend**: Es ist hierüber möglich mit Hilfe von **Ausdrücken (Expressions)** Regel-Stile zu zuweisen, welche in einer QGIS-eigenen, **SQL-ähnlichen Syntax** geschrieben sind und in mehrere Ebenen verschachtelt sein können (siehe [Suchen, Filtern und Wählen in QGIS](#)).

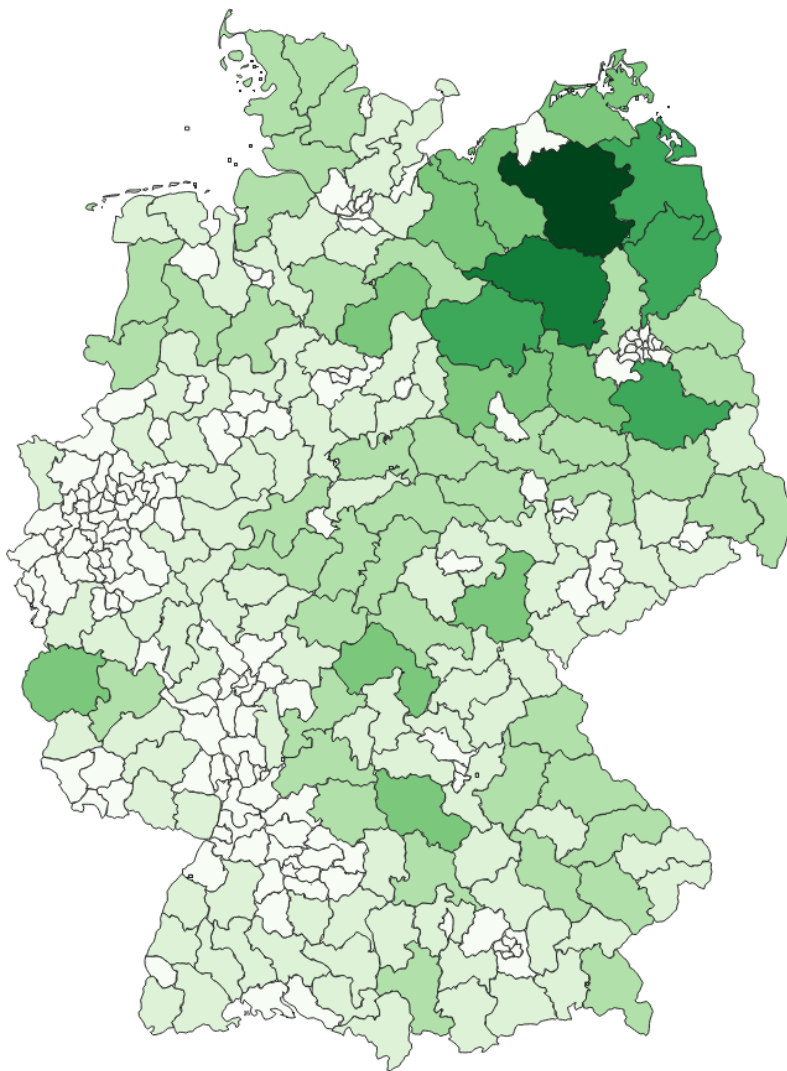
Beispiele

Wahlkreise zum Downloaden und Üben...



Einzelsymbol Darstellung





Layergestaltung

Geometrie_Wahlkreise_19DBT_VG250_geo Kopie

Abgestuft

Spalte: \$area/100000

Symbol: [Ändern...](#)

Legendenformat: 1 - %2 km² Genauigkeit 0 ☐ Abschneiden

Methode: Color

Farbverlauf:

Klassen: ☒ Histogramm

| Symbol | Werte | Legende |
|--------|---------------------|-------------------------------|
| | 267.67 - 10000.00 | 268 - 10000 km ² |
| | 10000.00 - 20000.00 | 10000 - 20000 km ² |
| | 20000.00 - 30000.00 | 20000 - 30000 km ² |
| | 30000.00 - 40000.00 | 30000 - 40000 km ² |
| | 40000.00 - 50000.00 | 40000 - 50000 km ² |
| | 50000.00 - 60000.00 | 50000 - 60000 km ² |
| | 60000.00 - 62781.06 | 60000 - 62781 km ² |

Modus: ☒ Symmetrische Klassifikation

Klassifizieren Alle löschen ☐ Erweitert

☒ Klassengrenzen verbinden

Layerdarstellung

☒ Laufende Aktualisierung [Anwenden](#)

Abgestufte Darstellung

mehr Beispiele und Erläuterungen (zugewiesen an map)

Aktualisiert: @DATE@

From:
<https://lernplattform.map-site.de/> - Lernplattform für OpenSource GIS

Permanent link:
https://lernplattform.map-site.de/doku.php/qgis/basic/e_methoden_der_visualisierung/el02_vektordaten_stilisieren?rev=1642960134

Last update: 2022/09/09 23:45

