

# Vektordaten stilisieren

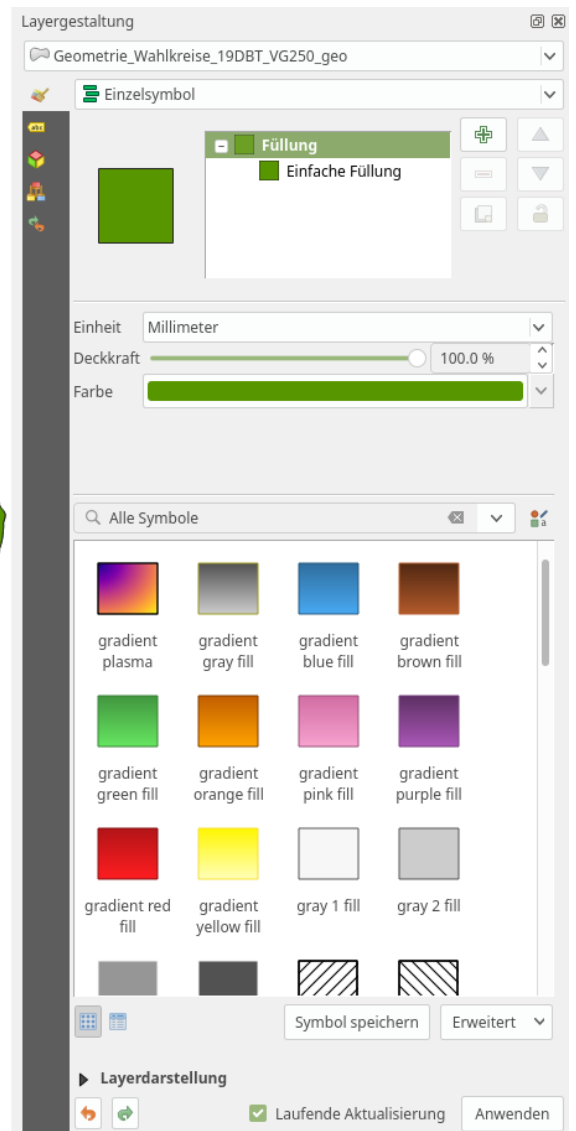
Über die **Symbolisierungs-Einstellungen** in den Layereigenschaften Rechtsklick auf Layer → Eigenschaften... → Symbolisierung oder über das **Layergestaltungsfenster** mit der Taste **F7** stehen uns alle von QGIS gegebenen Stilisierungsmöglichkeiten der **Objekte** des jeweiligen ausgewählten **Layers** zur Verfügung. Nicht alle Methoden sind für alle Geometrietypen anwendbar. So stehen zum Beispiel **Punktverdrängung**, **Punkthäufung** und **Heatmap** nur für Punktgeometrien sowie **2.5 D** und **Invertierte Polygone** nur für Flächen zur Verfügung.

Option	Anwendbar auf...	Kurzbeschreibung	Beispielanwendung	Handbuch
 <b>Einzeilsymbol</b>	Punkt, Linie, Polygon	Ein Symbol für alles	Objekte ohne Unterscheidung	<a href="#">Doku ►</a>
 <b>Kategorisiert</b>	Punkt, Linie, Polygon	Ein Symbol pro Kategorie (definiert durch Attribut/Wert)	Fluren nach Landnutzung kategorisiert	<a href="#">Doku ►</a>
 <b>Abgestuft</b>	Punkt, Linie, Polygon	Fließende Wertebereiche (nur Zahlenwerte)	Bevölkerungsdichte pro Bundesland	<a href="#">Doku ►</a>
 <b>Regelbasierend</b>	Punkt, Linie, Polygon	Regeln definieren mit QGIS Ausdrücken	Straße eines Typs mit Mindestlänge	<a href="#">Doku ►</a>
 <b>Punktverdrängung</b>	Punkt	Dicht stehende Symbole verdrängen	Sehenswürdigkeiten auf einer Karte	<a href="#">Doku ►</a>
 <b>Punkthäufung</b>	Punkt	Dicht stehende Symbole zusammenfassen	Niederlassungen eines Unternehmens	<a href="#">Doku ►</a>
 <b>Heatmap</b>	Punkt	Punktverdichtungen mit Farbintensität Darstellen	Beobachtete Tiere	<a href="#">Doku ►</a>
 <b>2.5 D</b>	Polygon	3-Dimensional wirkende Polygone	Gebäude	<a href="#">Doku ►</a>
 <b>Invertierte Polygone</b>	Polygon	Alles außerhalb des Polygons wird gezeichnet	Umland eines Sees	<a href="#">Doku ►</a>

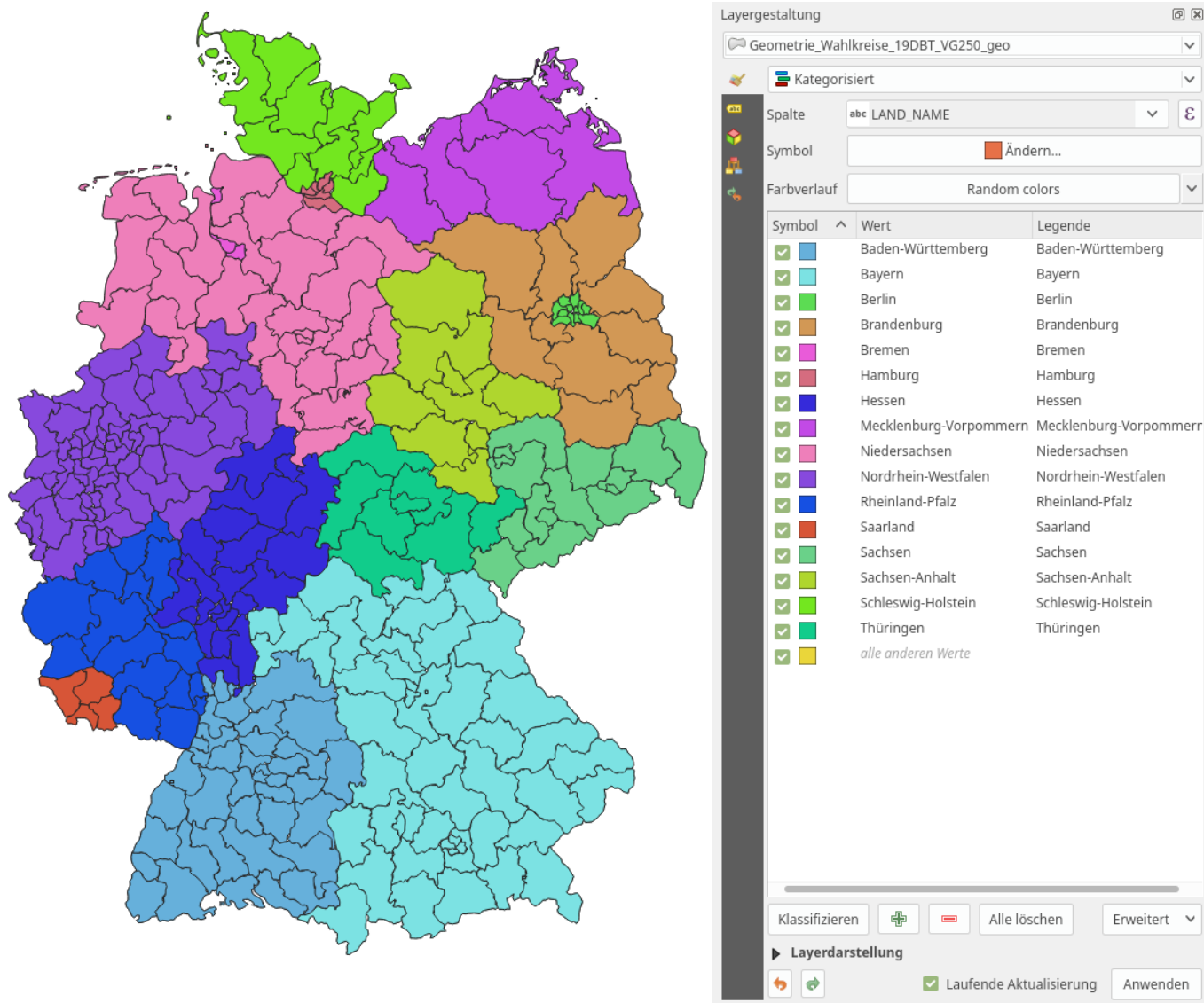


Die mächtigste Stilisierungsoption ist **Regelbasierend**: Es ist hierüber möglich mit Hilfe von **Ausdrücken (Expressions)** Regel-Stile zu zuweisen, welche in einer QGIS-eigenen, **SQL-ähnlichen Syntax** geschrieben sind und in mehrere Ebenen verschachtelt sein können (siehe [Suchen, Filtern und Wählen in QGIS](#)).

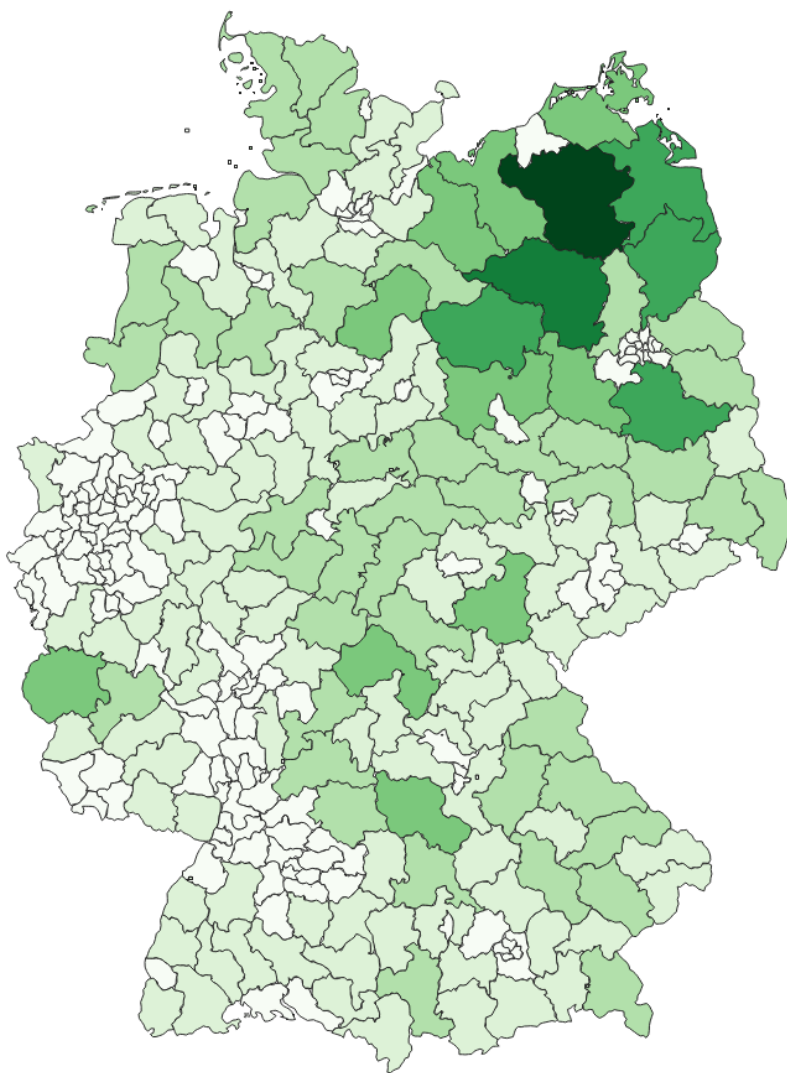
Wahlkreise zum Downloaden und Üben...



Einzelsymbol Darstellung



Kategorisierte Darstellung



Layergestaltung

Geometrie\_Wahlkreise\_19DBT\_VG250\_geo Kopie

Abgestuft

Spalte: \$area/100000

Symbol: [Ändern...](#)

Legendenformat: 1 - %2 km<sup>2</sup> Genauigkeit 0 ☐ Abschneiden

Methode: Color

Farbverlauf:

Klassen Histogramm

Symbol	Werte	Legende
	267.67 - 10000.00	268 - 10000 km <sup>2</sup>
	10000.00 - 20000.00	10000 - 20000 km <sup>2</sup>
	20000.00 - 30000.00	20000 - 30000 km <sup>2</sup>
	30000.00 - 40000.00	30000 - 40000 km <sup>2</sup>
	40000.00 - 50000.00	40000 - 50000 km <sup>2</sup>
	50000.00 - 60000.00	50000 - 60000 km <sup>2</sup>
	60000.00 - 62781.06	60000 - 62781 km <sup>2</sup>

Modus: ☐ Symmetrische Klassifikation

Klassifizieren Alle löschen Erweitert

☒ Klassengrenzen verbinden

Layerdarstellung ☒ Laufende Aktualisierung Anwenden

Abgestufte Darstellung

Aktualisiert: @DATE@

From:  
<https://lernplattform.map-site.de/> - Lernplattform für OpenSource GIS

Permanent link:  
[https://lernplattform.map-site.de/doku.php/qgis/basic/e\\_methoden\\_der\\_visualisierung/el02\\_vektordaten\\_stilisieren?rev=1642956284](https://lernplattform.map-site.de/doku.php/qgis/basic/e_methoden_der_visualisierung/el02_vektordaten_stilisieren?rev=1642956284)

Last update: 2022/09/09 23:45

